

1. Påtenkte unormale hendelser under løp.

PC mangler, funker ikke	Startende løpere skriver brikkenr og navn på en liste, (flere lister). Løpere som ikke finns i databasen bes skrive fullstendige data. Løpere som kommer i mål registreres på MTR som vanlig.
Dataoperatør er forsinket. System midlertidig ute av drift	Startende løpere skriver brikkenr og navn på en liste. Løpere som ikke finns i databasen bes skrive fullstendige data. Det vurderes å registrere manuelt fra listen dersom systemet kommer i gang igjen. Løpere som kommer i mål registreres på MTR som vanlig.
Strømsvikt	Forsøk å skaffe strøm fra sigarettener uttak i bil, fra nærliggende lysnett eller fra aggregat
Forberedelser til løp ikke utført, ikke i orden. Og det er ikke tid til å gjøre det i full fart heller	Fjern/ rename eventuelle lopsfiler i katalog "Lopsfiler". Kopier inn "lopsfilMalOBIK.lop" og rename den til "lopsfil.lop". Start Brikkelop som vanlig. Løpet gjennomføres uten innlagte postkoder. Resultatvisning kan ikke utføres. Postkoder legges inn i Reader etter at løpet er slutt.
PC har gått i frys	Utfør reset av PC
PC program har gått i frys	Lukk og gjenstart program. Bruk task Manager til å lukke program om nødvendig
Melding om programfeil kommer opp på skjermen	Lukk og gjenstart program.
Programmet fusker, funksjoner går ikke normalt	Lukk og gjenstart program.
Brikke legges på startenhetsom igjen før løpet	PC gir lydsignal. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Ingen tiltak nødvendig.
Brikke legges på startenhets etter løpet	PC gir lydsignal. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Legg brikken på målenhet som vanlig.
Løper har startet uten å registrere brikke	Foreta manuell registrering dersom løperen bruker sin vanlige brikke Eller husk på å registrere vedkommende før målregistreringen
Brikke legges på målenhet uten å være registrert til start	PC gir lydsignal om feil. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Løper plasseres i klasse "Uregistrert". Metode 1) Bruk rediger knapp og fyll inn riktige data for løperen. Metode 2) Registrer brikken på startenhets, deretter på målenhet en gang til. Noter på papir at ekstraregistreringen i klasse uregistrert slettes i Reader.
Brikke legges på målenhet før start.	PC gir lydsignal om feil. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Noter hendelsen på papir. Løper plasseres i klasse "Uregistrert". Sletting kan kun utføres i Reader etter at løp er avsluttet.
To løpere ønsker å løpe	Tast inn begge navnene i samme registreringen

sammen på samme brikke	
Samme brikke ønskes brukt om igjen	Systemet er forberedt for gjenbruk av brikke. Tast inn nytt navn etter at brikken er lagt på. Melding nederst i programvindu sier at brikke har vært brukt.
Feil Postkodennr	Gjennomfør løpet som normalt. Resultatvisningen kan vise disk. Retting må utføres i Reader etter at løpet er avsluttet.
Løper registrert i feil klasse	Trykk rediger og velg riktig klasse. Sjekk alle feltene før du trykker OK